

SPIELERKLÄRUNG

System-Infos

- *Systemspiel*
- *Vollsystem*

lotto-bw.de

 **LOTTO**
Baden-Württemberg



Teilnahme ab 18! Glücksspiel kann süchtig machen. Infos und Hilfe unter:
lotto-bw.de, bzga.de oder BZgA 0800/137 27 00 (kostenlos und anonym).

System-Infos ***13er-Tipp***

Merkblatt für Systeme gemäß den Lotteriespezifischen Teilnahmebedingungen für den TOTO-13er-Tipp und den Allgemeinen Teilnahmebedingungen für die Spielteilnahme in den Annahmestellen und im Internet – Lotterien Baden-Württemberg

AUSGABE APRIL 2022

Staatliche Toto-Lotto GmbH Baden-Württemberg
Nordbahnhofstraße 201 · 70191 Stuttgart
Telefon: 0711 81000-444 · Telefax 0711 81000-318
Infos im Internet: www.otto-bw.de
E-Mail: kundenservice@otto-bw.de

Nach den aktuellen Lotteriespezifischen Teilnahmebedingungen zum *TOTO 13er-Tipp*, den Allgemeinen Teilnahmebedingungen für die Spielteilnahme in den Annahmestellen und den Allgemeinen Teilnahmebedingungen für die Spielteilnahme im Internet - Lotterien ist dieses Merkblatt für Systeme Bestandteil des Spielvertrags bei Systemspielen.

Bei etwaigen Widersprüchen zwischen Angaben auf dem Systemschein oder dem Merkblatt für Systeme und den jeweiligen Teilnahmebedingungen gehen die oben genannten Teilnahmebedingungen vor.

Wichtiger Hinweis

Die Teilnahme an der von uns angebotenen Lotterie TOTO-13er-Tipp ist seit dem 5. März 2007 nur noch nach der Identifizierung des Spielteilnehmers und in Verbindung mit einer Kundenkarte möglich. Für weitere Informationen dazu wenden Sie sich bitte an unsere Annahmestellen. Dort erhalten Sie auch die Teilnahmebedingungen.

Inhalt

<i>A</i>	<i>Allgemeines</i>	<i>4</i>
<i>B</i>	<i>Vollsysteme im 13er-Tipp</i>	<i>6</i>
<i>C</i>	<i>Beispiel für ein Vollsystem</i>	<i>6</i>
<i>D</i>	<i>Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Vollsysteme</i>	<i>10</i>
<i>E</i>	<i>Teilsysteme (VEW) im 13er-Tipp</i>	<i>12</i>
<i>F</i>	<i>Gewinntabellen für Teilsysteme (VEW)</i>	<i>14</i>

*Anhang Umschlagrückseite:
Auswertungsschablonen für
Teilsysteme (VEW)*



*Auswertungs-
schablonen für
Teilsysteme (VEW)*
S. RÜCKSEITE

A Allgemeines

Der TOTO-13er-Tipp

Beim TOTO-13er-Tipp können Sie jede Woche den Ausgang von 13 Fußballspielen voraussagen. Diese 13 Spielpaarungen stehen im voraus fest und werden für jede Veranstaltung in der wöchentlich erscheinenden Kundenzeitschrift glüXmagazin und im Internet unter www.lotto-bw.de veröffentlicht. Sie erhalten das glüXmagazin kostenlos in jeder LOTTO-Annahmestelle in Baden-Württemberg.

Vorherzusagen ist, ob die Spiele mit einem Sieg des erstgenannten Vereins (Heimsieg) (1), einem Unentschieden (o) oder einem Sieg des zweitgenannten Vereins (Gastsieg) (2) enden.

Die nachstehende Tabelle gibt Ihnen einen Überblick über die Gewinnwahrscheinlichkeiten (= theoretische Chancen) und den Ausschüttungsanteil in den einzelnen Gewinnklassen.

Gewinn-klasse	Anzahl richtiger Voraussagen	Gewinnwahrscheinlichkeit 1 zu:	Ausschüttungsanteil je Gewinnklasse
1	13 (= 0 Fehler)	1.594.323	35 %
2	12 (= 1 Fehler)	61.320	20 %
3	11 (= 2 Fehler)	5.110	20 %
4	10 (= 3 Fehler)	697	25 %

Systemspielscheine bieten Ihnen eine Hilfe beim Ausfüllen der Spielscheine an.

Ein Beispiel: Beim ersten Tipp wissen Sie nicht, ob die Gastmannschaft oder die Heimmannschaft siegt, daher wählen Sie beim ersten Spiel einen Zweiweg, bei allen anderen Paarungen setzen Sie auf ein Unentschieden - der Tipp wird wie folgt eingetragen: im Spielfeld 1 bei der ersten Paarung jeweils ein Kreuz bei „1“ und „2“ setzen, sowie den entsprechenden Zweiweg kennzeichnen „2“, bei allen anderen Paarungen wird die „o“ für Unentschieden angekreuzt - automatisch werden nun zwei verschiedene Tippreihen notiert: zum einen mit dem Ausgang „1“ für das erste Spiel und die anderen 12 Paarungen mit Unentschieden, zum Anderen mit dem Ausgang „2“ für das erste Spiel und die anderen 12 Paarungen mit Unentschieden. Selbstverständlich können Sie denselben Tipp im Normalspielschein ebenfalls so eintragen.

Die oben genannten Gewinnwahrscheinlichkeiten gelten auch bei den Systemspielscheinen.

Die Staatliche Toto-Lotto GmbH bietet für den 13er-Tipp zwei verschiedene Systemarten an:

1. Die Vollsysteme
2. Die Teilsysteme (VEW)
(VEW steht für Verkürzte Engere Wahl)

Bei beiden Systemarten haben Sie die Möglichkeit, mehrere Einzelwetten in einer Systemwette zusammenzufassen. Ein Vollsystem deckt dabei alle mathematisch möglichen Kombinationen der gewählten Voraussagen ab. Ist der Ausgang aller 13 Spiele richtig vorhergesagt worden, ist ein Gewinn der Klasse 1 garantiert.

Ein Teilsystem (VEW) hingegen ist so etwas wie ein Vollsystem mit Lücken. Es wird immer nur eine begrenzte Auswahl der möglichen Kombinationen gespielt.

Daher besteht bei beispielsweise 10 richtigen Vorhersagen die Möglichkeit, nicht aber die Garantie, einen Gewinn der Klasse 4 (10 Treffer) zu erzielen. Und bei 13 richtigen Voraussagen sind Gewinne in Klasse 1 zwar möglich, jedoch ebenfalls nicht garantiert.

Auf dem Systemschein können bis zu fünf unterschiedliche Vollsysteme und ein Teilsystem (VEW) gespielt werden. Dabei können Sie Ihre Vorhersagen für die 13 Spielpaarungen auf dem Systemschein als Bänke, Zweiweg oder Dreiweg in gekürzter Schreibweise eintragen.

Eine **Bank** bedeutet dabei, dass Sie bei **einer** Spielpaarung **nur einen** möglichen Ausgang des Spieles vorhersagen, also entweder einen Heimsieg (1) oder ein Unentschieden (0) oder einen Gastsieg (2). Bei einem **Zweiweg** decken Sie **zwei** mögliche Spielausgänge der selben Spielpaarung ab, z.B. bei einem **1-0-Zweiweg** einen Heimsieg (1) und ein Unentschieden (0). Bei einem **Dreiweg 1-0-2** haben Sie sämtliche **drei** Alternativen – Heimsieg (1), Unentschieden (0) und Gastsieg (2) – berücksichtigt. Ein Beispiel zum Ausfüllen und Auswerten eines Vollsystems auf einem Systemschein des 13er-Tipps finden Sie im Teil C, Seite 6 bis 9 dieser Broschüre.

Im Teil D auf Seite 10 und 11 sind die bei der Staatlichen Toto-Lotto GmbH Baden-Württemberg in Kurzschreibweise zugelassenen Vollsysteme aufgeführt. Die Gewinnermittlung erfolgt nach der dort abgedruckten Gewinntabelle.

Die zugelassenen Teilsysteme (VEW) mit den jeweiligen Gewinntabellen und Abwicklungsschemata sind in Teil E auf den Seiten 14 bis 37 aufgeführt. Ein Beispiel zum Ausfüllen und Auswerten eines Teilsystems (VEW) finden Sie auf Seite 12 und 13.

B Vollsysteme im 13er-Tipp

Beim Ausfüllen der Systemscheine sollten Sie darauf achten, dass neben Spielvoraussagen für die einzelnen Spielpaarungen auch die Zweiweg- bzw. Dreiweg-Kennzeichnungen erfolgen (Beispiel dazu auf der nächsten Seite).

Fehlende und/oder überzählige Spielvoraussagen und/oder Systemkennzeichnungen (Zweiweg/Dreiweg) werden vom System erkannt. Das kann dazu führen, dass Ihr Systemschein beim Einlesen in Ihrer Annahmestelle nicht akzeptiert wird. Daher unsere Bitte an Sie: Achten Sie bereits beim Ausfüllen Ihres Systemscheins auf eine korrekte Ausführung! Bitte vermeiden Sie es, Ihren Systemschein vor der Abgabe in Ihrer Annahmestelle zu knicken oder zu falten!

C Beispiel für ein Vollsystem im 13er-Tipp

1. Ausfüllen eines Systemscheins

Auf dem 13er-Tipp-Systemschein können bis zu 5 voneinander unabhängige Vollsysteme gespielt werden.

Jedes der 5 Spielfelder hierfür auf dem Systemschein ist dabei in 2 Hälften unterteilt. In der linken Hälfte tragen Sie Ihre Spielvoraussagen (1-0-2) für den Ausgang der Spielpaarungen 1 bis 13 ein. In der rechten Hälfte müssen Sie dann für jede Spielpaarung kennzeichnen, wenn Sie einen Zweiweg oder einen Dreiweg gespielt haben. Die Kennzeichnung entfällt, wenn Sie für eine Spielpaarung eine Bank gesetzt haben.

Die Anzahl Ihrer gespielten Zweiweg und Dreiweg bestimmt die Höhe des Spieleinsatzes. Jeder Zweiweg erhöht die Anzahl der Tippreihen auf das Zweifache, jeder Dreiweg auf das Dreifache. Der Spieleinsatz für einen Systemtipp errechnet sich also aus der Anzahl der einzelnen Tippreihen (Spiele), multipliziert mit dem Spieleinsatz von 0,50 €.

Nehmen wir an, Sie hätten das nachfolgend abgebildete 13er-Tipp-Vollsystem gespielt:

2. Auswerten eines Vollsystems

Nehmen wir an, Sie hätten den auf Seite 6 abgebildeten Systemschein ausgefüllt und für die 13 Spielpaarungen hätte sich folgende Gewinn Tipp-Reihe ergeben:

Spiel	1	Heimsieg	1
Spiel	2	Heimsieg	1
Spiel	3	Unentschieden	0
Spiel	4	Gastsieg	2
Spiel	5	Heimsieg	1
Spiel	6	Heimsieg	1
Spiel	7	Gastsieg	2
Spiel	8	Unentschieden	0
Spiel	9	Heimsieg	1
Spiel	10	Heimsieg	1
Spiel	11	Heimsieg	1
Spiel	12	Heimsieg	1
Spiel	13	Unentschieden	0

Wenn Sie nun diese Gewinn Tipp-Reihe mit Ihren getippten Spielvoraussagen vergleichen, so stellen Sie fest, dass Ihre 4 Bänke für die Spiele 1 bis 4 auch tatsächlich eingetroffen sind.

Im Spiel 5 hat die Heimmannschaft gewonnen. Das haben Sie mit Ihrem 1-0-Zweiweg abgedeckt. Auch der Heimsieg für Spiel 6 und der Gastsieg für Spiel 7 war mit Ihren Zweiwegen richtig vorausgesagt.

Das Spiel 8 haben Sie in jedem Fall richtig getippt, da Sie hier einen Dreiweg gesetzt haben. Die von Ihnen vorhergesagten Heimsiege (1) der Spiele 9, 10, 11 und 12 sind ebenfalls eingetroffen.

Lediglich im Spiel 13 stimmt Ihre Voraussage eines Siegs der Gastmannschaft (2) nicht mit dem tatsächlichen Spielausgang, einem Unentschieden (0), überein. Damit haben Sie also insgesamt 12 der 13 Spielpaarungen richtig vorausgesagt, das heißt, Sie haben einen Gewinn in Klasse 2 erzielt.

D Spieleinsatz- und Gewinntabelle für Vollsysteme

Anzahl				Anzahl Gewinne										
Zwei-Wege	Drei-Wege	Spiele	Einsatz in Euro	0 Fehler	1 Zweiwegfehler	1 Bankfehler	2 Zweiwegfehler	1 Bank+1 Zweiwegfehler	2 Bankfehler	1 Bank+2 Zweiwegfehler	2 Bank+1 Zweiwegfehler	3 Zweiwegfehler	3 Bankfehler	
				Klasse 1 2 3 4	Klasse 1 2 3	Klasse 2 3 4	Klasse 3 4	Klasse 3 4	Klasse 3 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	
1	0	2	1,00	1 1 - -	2 - -	1 1 -	- -	2 -	1 1	-	2	-	1	
0	1	3	1,50	1 2 - -	- - -	1 2 -	- -	- -	1 2	-	-	-	1	
2	0	4	2,00	1 2 1 -	2 2 -	1 2 1	4 4	2 2	1 2	4	2	-	1	
1	1	6	3,00	1 3 2 -	2 4 -	1 3 2	- -	2 4	1 3	-	2	-	1	
3	0	8	4,00	1 3 3 1	2 4 2	1 3 3	4 4	2 4	1 3	4	2	8	1	
0	2	9	4,50	1 4 4 -	- - -	1 4 4	- -	- -	1 4	-	-	-	1	
2	1	12	6,00	1 4 5 2	2 6 4	1 4 5	4 8	2 6	1 4	4	2	-	1	
4	0	16	8,00	1 4 6 4	2 6 6	1 4 6	4 8	2 6	1 4	4	2	8	1	
1	2	18	9,00	1 5 8 4	2 8 8	1 5 8	- -	2 8	1 5	-	2	-	1	
3	1	24	12,00	1 5 9 7	2 8 10	1 5 9	4 12	2 8	1 5	4	2	8	1	
0	3	27	13,50	1 6 12 8	- - -	1 6 12	- -	- -	1 6	-	-	-	1	
5	0	32	16,00	1 5 10 10	2 8 12	1 5 10	4 12	2 8	1 5	4	2	8	1	
2	2	36	18,00	1 6 13 12	2 10 16	1 6 13	4 16	2 10	1 6	4	2	-	1	
4	1	48	24,00	1 6 14 16	2 10 18	1 6 14	4 16	2 10	1 6	4	2	8	1	
1	3	54	27,00	1 7 18 20	2 12 24	1 7 18	- -	2 12	1 7	-	2	-	1	
6	0	64	32,00	1 6 15 20	2 10 20	1 6 15	4 16	2 10	1 6	4	2	8	1	
3	2	72	36,00	1 7 19 25	2 12 26	1 7 19	4 20	2 12	1 7	4	2	8	1	
0	4	81	40,50	1 8 24 32	- - -	1 8 24	- -	- -	1 8	-	-	-	1	
5	1	96	48,00	1 7 20 30	2 12 28	1 7 20	4 20	2 12	1 7	4	2	8	1	
2	3	108	54,00	1 8 25 38	2 14 36	1 8 25	4 24	2 14	1 8	4	2	-	1	
7	0	128	64,00	1 7 21 35	2 12 30	1 7 21	4 20	2 12	1 7	4	2	8	1	
4	2	144	72,00	1 8 26 44	2 14 38	1 8 26	4 24	2 14	1 8	4	2	8	1	
1	4	162	81,00	1 9 32 56	2 16 48	1 9 32	- -	2 16	1 9	-	2	-	1	
6	1	192	96,00	1 8 27 50	2 14 40	1 8 27	4 24	2 14	1 8	4	2	8	1	
3	3	216	108,00	1 9 33 63	2 16 50	1 9 33	4 28	2 16	1 9	4	2	8	1	
0	5	243	121,50	1 10 40 80	- - -	1 10 40	- -	- -	1 10	-	-	-	1	
8	0	256	128,00	1 8 28 56	2 14 42	1 8 28	4 24	2 14	1 8	4	2	8	1	
5	2	288	144,00	1 9 34 70	2 16 52	1 9 34	4 28	2 16	1 9	4	2	8	1	

Anzahl				Anzahl Gewinne																						
Zwei-Wege	Drei-Wege	Spiele	Einsatz in Euro	0 Fehler			1 Zweiwegfehler			1 Bankfehler			2 Zweiwegfehler		1 Bank+1 Zweiwegfehler		2 Bankfehler		1 Bank+2 Zweiwegfehler		2 Bank+1 Zweiwegfehler		3 Zweiwegfehler		3 Bankfehler	
				Klasse 1	Klasse 2	Klasse 3	Klasse 1	Klasse 2	Klasse 3	Klasse 2	Klasse 3	Klasse 4	Klasse 3	Klasse 4	Klasse 3	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4	Klasse 4
2	4	324	162,00	1 10	41 88	2 18	64	1 10	41	4 32	2 18	1 10	4	2	-	1										
7	1	384	192,00	1 9	35 77	2 16	54	1 9	35	4 28	2 16	1 9	4	2	8	1										
4	3	432	216,00	1 10	42 96	2 18	66	1 10	42	4 32	2 18	1 10	4	2	8	1										
1	5	486	243,00	1 11	50 120	2 20	80	1 11	50	- -	2 20	1 11	-	2	-	1										
9	0	512	256,00	1 9	36 84	2 16	56	1 9	36	4 28	2 16	1 9	4	2	8	1										
6	2	576	288,00	1 10	43 104	2 18	68	1 10	43	4 32	2 18	1 10	4	2	8	1										
3	4	648	324,00	1 11	51 129	2 20	82	1 11	51	4 36	2 20	1 11	4	2	8	1										
0	6	729	364,50	1 12	60 160	- - -	1 12	60	- - -	- - -	1 12	-	-	-	-	1										
8	1	768	384,00	1 10	44 112	2 18	70	1 10	44	4 32	2 18	1 10	4	2	8	1										
5	3	864	432,00	1 11	52 138	2 20	84	1 11	52	4 36	2 20	1 11	4	2	8	1										
2	5	972	486,00	1 12	61 170	2 22	100	1 12	61	4 40	2 22	1 12	4	2	-	1										
10	0	1.024	512	1 10	45 120	2 18	72	1 10	45	4 32	2 18	1 10	4	2	8	1										
7	2	1.152	576	1 11	53 147	2 20	86	1 11	53	4 36	2 20	1 11	4	2	8	1										
4	4	1.296	648	1 12	62 180	2 22	102	1 12	62	4 40	2 22	1 12	4	2	8	1										
1	6	1.458	729	1 13	72 220	2 24	120	1 13	72	- -	2 24	1 13	-	2	-	1										
9	1	1.536	768	1 11	54 156	2 20	88	1 11	54	4 36	2 20	1 11	4	2	8	1										
6	3	1.728	864	1 12	63 190	2 22	104	1 12	63	4 40	2 24	1 12	4	2	8	1										
3	5	1.944	972	1 13	73 231	2 24	122	1 13	73	4 44	2 22	1 13	4	2	8	1										

2. Auswerten des Teilsystems (VEW)

Zunächst ist festzustellen, welche Tippzeichen richtig waren. **Im Beispiel gehen wir davon aus, dass alle Bankzahlen richtig waren.** Bei den Zweiwegen wird das richtige Tippzeichen gekennzeichnet. Das erste Tippzeichen eines Zweiwegs wird, wenn es getroffen wurde, für die Auswertung im Schema mit einem „a“ gekennzeichnet, das zweite Tippzeichen eines Zweiwegs mit „b“. Bei den Dreiwegen gilt die Bezeichnung des jeweiligen Tippzeichens (1, 0 oder 2).

In unserem Beispiel gehen wir von der folgenden Gewinntippreihe aus:

1 1 2 1 1 2 0 2 1 1 2 0 2

Gewinntippreihe	6	5	4	3	2	1	0	Bankzahl	Tippzeichen	
1	0	2	5	0	8	Tippreihen	Bankzahl			
1	0	2	0	4	9	Tippreihen	Bankzahl			
2	X	X	7	0	16	Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	2	
1	X	X	3	3	24	Tippreihen	Zweiweg	1. Tippzeichen	a	
1	0	2	0	5	27	Tippreihen	Bankzahl			
2	X	0	X	7	1	48	Tippreihen	Zweiweg	2. Tippzeichen	b
0	1	X	4	3	48	Tippreihen	Bankzahl			
2	1	0	X	9	0	64	Tippreihen	Bankzahl		
1	X	0	3	4	72	Tippreihen	Bankzahl			
1	X	X	0	6	81	Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	1	
2	1	0	X	5	3	96	Tippreihen	Bankzahl		
0	1	X	2	5	108	Tippreihen	Zweiweg	1. Tippzeichen	a	
2	X	X	4	4	144	Tippreihen	Dreiweg	Tippzeichen	2	

Zur Auswertung des Schemas ergeben sich die Trefferwerte: a - b - a - 2 - 1 - 2

TOTO

VON % LOTTO

13er

Ergebnistipp

Treffer in ZW u. DW

	Schema	5	10	15	20	24
a	1. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b
b	2. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b
a	3. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a a b b	b a a a a	b b b b
2	1. Dreiweg	1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 2 2 2 2	2 2 2 2 2
1	2. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 0 0	2 1 1 2 0	0 2 2 1 0	0 1 2 2
2	3. Dreiweg	1 1 0 2 2	0 1 1 2 2	1 0 0 1 2	2 0 0 2 1	1 2 0 0
	Treffer ZW/DW	3 2 3 3 2	0 3 2 3 2	3 3 2 0 3	2 3 2 6 3	2 3 3 2

Auswertungsschablone zum Heraustrennen im Umschlag

Zu diesen Treffern je Spalte/Spiel werden nun die richtig getroffenen Bankzahlen (im vorliegenden Beispiel 7) hinzugezählt.

Damit wurde also 1-mal die Gewinnklasse 1 (1 Reihe mit 13 Richtigen) und 12-mal die Gewinnklasse 4 (12 Reihen mit 10 Richtigen) erzielt. Die vollständige Gewinntabelle des Teilsystems (VEW) 3 3 steht auf der Seite 19. Alle 13 spielbaren Teilsysteme (VEW) sind auf den folgenden Seiten aufgeführt.

F Gewinntabellen für Teilsysteme (VEW)

Teilsystem (VEW) 5 o

8 Tippzeilen, 5 Zweiweg- und 0 Dreiweg-, Einsatz 4,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 32 Tippzeilen. Der Kürzungsgrad beträgt 25,00 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 5 o:

<i>Schema</i>	5				8			
1. Zweiweg	a	a	a	a	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	a	b	b	a	a	b	b	a
5. Zweiweg	a	a	b	b	b	b	a	a

a bedeutet jeweils das erste
gespielte Tippzeichen eines
Zweiweges und b das zweite
(Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 5 o

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	0	2	4
		oder	0	2	2	2
		oder	0	1	4	2
0	1	entweder	0	1	1	3
		oder	0	1	0	6
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	3	3
0	2	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	6
0	3		0	0	0	2
1	0	entweder	0	1	0	2
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	3
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) o 4

9 Tippreihen, o Zweiweg und 4 Dreiweg, Einsatz 4,50 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 81 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) o 4:

<i>Schema</i>	5					9			
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2
2. Dreiweg	1	0	2	1	0	2	1	0	2
3. Dreiweg	1	0	2	0	2	1	2	1	0
4. Dreiweg	1	0	2	2	1	0	0	2	1

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) o 4

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	0	0	8
		oder	0	1	3	3
0	1	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	2	3
0	2	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 7 o

16 Tippreihen, 7 Zweiege und 0 Dreiege, Einsatz 8,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 128 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 12,50%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 7 o:

<i>Schema</i>	5	10	15	16
1. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b
2. Zweiweg	a b a b b	a b a b a	b a a b a	b
3. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b
4. Zweiweg	a a b b b	b a a b b	a a a a b	b
5. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b
6. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b
7. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b

a bedeutet jeweils das
erste gespielte Tippzeichen
eines Zweieges und b das
zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 7 o

Fehler in			Anzahl der Gewinne in Klasse			
Bankzahl- voraussage	Zweiweg- voraussage		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	0	0	7
		oder	0	1	3	4
0	1	entweder	0	1	0	3
		oder	0	0	2	4
0	2	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	0	0
		oder	0	0	1	3
1	1	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 3 3

24 Tippreihen, 3 Zweiege und 3 Dreiege, Einsatz 12,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 216 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 3 3:

<i>Schema</i>	5	10	15	20	24
1. Zweiege	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b
2. Zweiege	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b
3. Zweiege	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b
1. Dreiege	1 1 1 1 1	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 2 2 2 2	2 2 2 2
2. Dreiege	1 1 0 2 2	0 1 1 0 0	2 1 1 2 0	0 2 2 1 0	0 1 2 2
3. Dreiege	1 1 0 2 2	0 1 1 2 2	1 0 0 1 2	2 0 0 2 1	1 2 0 0

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweieges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 3 3

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	1	1	9
		oder	1	0	0	12
		oder	0	2	5	3
		oder	0	1	4	7
		oder	0	1	4	6
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	0	4
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	2	6
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	1	0	0
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	4
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	1	0
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) o 5

27 Tippreihen, 0 Zweiwege und 5 Dreiwege, Einsatz 13,50 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 243 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) o 5:

<i>Schema</i>	5	10	15	20	25	27
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2
2. Dreiweg	2 2 2 0 0	0 1 1 1 2	2 2 0 0 0	1 1 1 2 2	2 0 0 0 1	1 1
3. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2
4. Dreiweg	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1
5. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) o 5

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	-	entweder	1	2	0	8
		oder	0	1	5	9
1	-	entweder	0	1	2	0
		oder	0	0	1	5
2	-	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 7 1

48 Tippreihen, 7 Zweiwegen und 1 Dreiweg, Einsatz 24,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsysteem hat 384 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 7 1:

Schema	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
5. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b b b	b a a a b	b b a a a
6. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a b	b b b b b
7. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a b b b	a a a a a	a b b b a	a a b b b
Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2

	35	40	45	48
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a b b b	b b b
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b
5. Zweiweg	a a a b b	b b b b a	a a a a a	b b b
6. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b
7. Zweiweg	b b b a a	a b b b a	a a a a a	b b b
Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 7 1

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	2	0	7
		oder	0	1	5	10
0	1	entweder	0	1	2	3
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	2	0
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 4 3

48 Tippreihen, 4 Zweiege und 3 Dreiege, Einsatz 24,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsistem hat 432 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 4 3:

<i>Schema</i>	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
1. Dreiweg	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 1	0 2 0 2 1
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
3. Dreiweg	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 1 2 0	2 0 1 0 1	2 1 2 0 1	2 0 0 1 2
		35	40	45	48	
1. Zweiweg		b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b	
2. Zweiweg		a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b	
3. Zweiweg		b b b b b	b a a a a	a a b b b	b b b	
4. Zweiweg		a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b	
1. Dreiweg		2 1 0 1 0	2 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2	
2. Dreiweg		1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2	
3. Dreiweg		2 0 1 1 2	0 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0	

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweieges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 4 3

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	2	2	10
		oder	1	1	0	12
		oder	0	2	7	8
		oder	0	1	5	11
		oder	0	1	5	10
0	1	entweder	0	2	2	2
		oder	0	2	0	0
		oder	0	1	3	6
		oder	0	1	1	4
		oder	0	0	4	10
0	2	entweder	0	0	2	8
		oder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	8
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
		entweder	0	1	2	2
		oder	0	1	1	0
1	0	oder	0	0	2	7
		oder	0	0	1	5
		entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
1	1	oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		entweder	0	0	0	4
1	2	oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
		entweder	0	0	1	2
2	0	oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		entweder	0	0	0	2
2	1	oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
		entweder	0	0	0	2
3	0	oder	0	0	0	1
		entweder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 9 o

64 Tippreihen, 9 Zweiege und o Dreiege, Einsatz 32,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 512 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 12,50 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 9 o:

Schema	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b a a a a	a a a a b	b b b b b
4. Zweiweg	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a	b b b b a	a a a b b
5. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a
6. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
7. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a
8. Zweiweg	a a b b b	b a a b b	a a a a b	b a a b b	b b a a b	b a a a a
9. Zweiweg	a b b a a	b b a b a	a b b a a	b b a a b	b a a b a	b b a a b
	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b b a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	b b a a a	a a a a a	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a b b b b
4. Zweiweg	b b a a a	a b b b b	a a a a b	b b b a a	a a b b b	b a a a a
5. Zweiweg	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
6. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
7. Zweiweg	a b a b b	a b a a b	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a
8. Zweiweg	b b a a b	b b b a a	b b a a a	a b b a a	b b b b a	a b b a a
9. Zweiweg	b a a b b	a a b b a	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b a b b a
	64					
1. Zweiweg	b b b b					
2. Zweiweg	b b b b					
3. Zweiweg	b b b b					
4. Zweiweg	b b b b					
5. Zweiweg	a a b b					
6. Zweiweg	a b a b					
7. Zweiweg	b a a b					
8. Zweiweg	a a b b					
9. Zweiweg	a b b a					

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweieges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 9 0

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	1	1	11
		oder	0	2	5	7
		oder	0	1	5	11
0	1	entweder	0	2	0	2
		oder	0	1	2	4
		oder	0	1	1	5
		oder	0	0	4	6
		oder	0	0	3	7
		oder	0	0	2	8
0	2	entweder	0	0	2	2
		oder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	6
		oder	0	0	0	5
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	1	1
		oder	0	0	2	5
		oder	0	0	1	5
1	1	entweder	0	0	2	0
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	3
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	1
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 3 4

72 Tippreihen, 3 Zweiwegen und 4 Dreiwegen, Einsatz 36,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 648 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 3 4:

Schema	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a a a a b	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a a b b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
3. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0
4. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1
	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a a a a	b b b b b	b b b b a	a a a a a
1. Dreiweg	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
3. Dreiweg	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1
4. Dreiweg	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0
	65	70	72			
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b			
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b			
3. Zweiweg	a a a b b	b b b b b	b b 2			
1. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 2			
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 2			
3. Dreiweg	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2			
4. Dreiweg	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 2			

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 3 4

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	3	3	9
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	2
		oder	0	0	2	10
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	3
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) o 6

81 Tippreihen, o Zweiweg und 6 Dreiweg, Einsatz 40,50 €.

Das zugrunde liegende Vollsistem hat 729 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11%.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) o 6:

<i>Schema</i>	5	10	15	20	25	30
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 1 1 1	1 1 0 0 0
2. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2 1 1 1
3. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 2	2 2 2 2 2	2 2 2 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0
4. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2 1 1	1 1 1 1 1	1 1 2 2 2
5. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1
6. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
	35	40	45	50	55	60
1. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2
2. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 0 0 0 0	0 0 0 0 0	2 2 2 2 2	2 2 2 2 1	1 1 1 1 1
3. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 1 1 1 1	1 1 1 1 1	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2
4. Dreiweg	2 2 2 2 2	2 1 1 1 1	1 1 1 1 1	0 0 0 0 0	0 0 0 0 1	1 1 1 1 1
5. Dreiweg	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0
6. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
	65	70	75	80	81	
1. Dreiweg	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2 2 2 2 2	2	
2. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2	
3. Dreiweg	2 2 2 0 0	0 0 0 0 0	0 0 1 1 1	1 1 1 1 1	1	
4. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2	
5. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2	
6. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2	

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) o 6

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	-	entweder	1	4	4	8
		oder	0	1	7	19
1	-	entweder	0	1	4	4
		oder	0	0	1	7
2	-	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
3	-	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 5 3

96 Tippreihen, 5 Zweiege und 3 Dreiege, Einsatz 48,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 864 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 5 3:

<i>Schema</i>	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
3. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a
4. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a
5. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 2 1 0 0	2 1 0 2 1	2 1 0 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 0 2 1 2	1 0 2 1 0	0 2 1 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a a a a a
3. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b b b b	b b b a a	a a a a a	a a a a a
4. Zweiweg	b b b b b	b a a a a	a a b b b	b b b a a	a a a a b	b b b b b
5. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
2. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 0 2 1 2	1 0 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 2	1 0 0 2 1
3. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 2 1 0 0	2 1 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 0	2 1 2 1 0
	65	70	75	80	85	90
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
3. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
4. Zweiweg	a a a a a	a b b b b	b b a a a	a a a b b	b b b b a	a a a a a
5. Zweiweg	a a a b b	b a a a b	b b a a a	b b b a a	a b b b a	a a b b b
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
2. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 2 1	0 0 2 1 0	2 1 2 1 0
3. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 0 2	1 2 1 0 2	1 0 0 2 1
	95	96				
1. Zweiweg	b b b b b	b				
2. Zweiweg	b b b b b	b				
3. Zweiweg	b b b b b	b				
4. Zweiweg	b b b b b	b				
5. Zweiweg	a a a b b	b				
1. Dreiweg	1 0 2 1 0	2				
2. Dreiweg	1 0 2 1 0	2				
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2				

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweieges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 5 3

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	3	4	12
		oder	1	2	1	12
		oder	0	2	9	15
		oder	0	1	6	16
		oder	0	1	6	15
0	1	entweder	0	2	4	4
		oder	0	2	2	0
		oder	0	1	4	9
		oder	0	1	2	5
		oder	0	0	4	14
0	2	entweder	0	0	4	4
		oder	0	0	4	0
		oder	0	0	2	6
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	3
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	3	4
		oder	0	1	2	1
		oder	0	0	2	9
		oder	0	0	1	6
1	1	entweder	0	0	2	4
		oder	0	0	2	2
		oder	0	0	1	4
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	4
1	2	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	3
		oder	0	0	1	2
		oder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

Teilsystem (VEW) 2 5

108 Tippreihen, 2 Zweiweg und 5 Dreiweg, Einsatz 54,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsystem hat 972 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 2 5:

<i>Schema</i>	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a b b b
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 1 1 1 0	0 0 0 0 0	0 0 0 2 2	2 2 2 2 2	2 2 1 1 1
2. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
4. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0
5. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1
	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a b	b b b b b
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b a	a a a a a
1. Dreiweg	1 1 1 1 1	1 0 0 0 0	0 0 0 0 0	2 2 2 2 2	2 2 2 2 1	1 1 1 1 1
2. Dreiweg	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
4. Dreiweg	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1 1 0 2	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1
5. Dreiweg	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2	1 0 1 0 2	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0
	65	70	75	80	85	90
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a b b b b	b b b b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 0 0 0 0	0 0 2 2 2	2 2 2 2 2	2 1 1 1 1	1 1 1 1 1
2. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2
4. Dreiweg	1 0 2 2 1	0 0 2 1 1	0 2 2 1 0	0 2 1 1 0	2 2 1 0 0	2 1 1 0 2
5. Dreiweg	1 0 2 0 2	1 2 1 0 1	0 2 0 2 1	2 1 0 1 0	2 0 2 1 2	1 0 1 0 2
	95	100	105	108		
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b		
2. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b		
1. Dreiweg	0 0 0 0 0	0 0 0 0 2	2 2 2 2 2	2 2 2		
2. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2		
3. Dreiweg	1 0 2 1 0	2 1 0 2 1	0 2 1 0 2	1 0 2		
4. Dreiweg	2 1 0 0 2	1 1 0 2 2	1 0 0 2 1	1 0 2		
5. Dreiweg	0 2 1 2 1	0 1 0 2 0	2 1 2 1 0	1 0 2		

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 2 5

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>		1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
0	0	entweder	1	4	5	10
		oder	0	1	7	20
0	1	entweder	0	2	6	4
		oder	0	0	2	12
0	2	entweder	0	0	4	8
		oder	0	0	0	4
1	0	entweder	0	1	4	5
		oder	0	0	1	7
1	1	entweder	0	0	2	6
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

V

Teilsystem (VEW) 4 4

144 Tippreihen, 4 Zweiwegen und 4 Dreiwegen, Einsatz 72,00 €.

Das zugrunde liegende Vollsistem hat 1.296 Tippreihen. Der Kürzungsgrad beträgt 11,11 %.

Auswertungs-Schema für das Teilsystem (VEW) 4 4:

<i>Schema</i>	5	10	15	20	25	30
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a
1. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0
4. Dreiweg	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0
	35	40	45	50	55	60
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a	a a a a a
2. Zweiweg	a b a b b	a b a a b	a b b a b	a a b a b	b a b a a	b a b b a
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	2 0 1 0 1	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1
4. Dreiweg	0 1 2 2 0	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2
	65	70	75	80	85	90
1. Zweiweg	a a a a a	a a a a a	a a b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b a a b a	b b a b a	a b a b b	a b a a b	a b b a b	a a b a b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a
1. Dreiweg	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2	1 1 1 0 0	0 2 2 2 1	1 1 0 0 0
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0	2 0 1 0 1	2 1 2 0 2	0 1 0 1 2
4. Dreiweg	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0	0 1 2 2 0	1 1 2 0 0	1 2 2 0 1
	95	100	105	110	115	120
1. Zweiweg	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b	b b b b b
2. Zweiweg	b a b a a	b a b b a	b a a b a	b b a b a	a b a b b	a b a a b
3. Zweiweg	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b	a b a b a	b a b a b
4. Zweiweg	b b a a b	b a a b b	a a b b a	a b b a a	b b a a b	b a a b b
1. Dreiweg	2 2 2 1 1	1 0 0 0 2	2 2 1 1 1	0 0 0 2 2	2 1 1 1 0	0 0 2 2 2
2. Dreiweg	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0	1 2 0 1 2	0 1 2 0 1	2 0 1 2 0
3. Dreiweg	1 2 0 2 0	1 0 1 2 1	2 0 2 0 1	0 1 2 1 2	0 2 0 1 0	1 2 1 2 0
4. Dreiweg	1 2 0 0 1	2 2 0 1 1	2 0 0 1 2	2 0 1 1 2	0 0 1 2 2	0 1 1 2 0

Schema

	125				130				135				140				144			
1. Zweiweg	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b	b
2. Zweiweg	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a	b	a	a	b	a	b	b	a
3. Zweiweg	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b	a	b
4. Zweiweg	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b	a	a	b	b
1. Dreiweg	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1	1	0	0	0	2	2	2	1	1
2. Dreiweg	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2	0	1	2
3. Dreiweg	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0	1	0	1	2	1	2	0	2	0
4. Dreiweg	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1	2	2	0	1	1	2	0	0	1

a bedeutet jeweils das erste gespielte Tippzeichen eines Zweiweges und b das zweite (Reihenfolge 1,0,2)

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 4 4

<i>Fehler in</i>			<i>Anzahl der Gewinne in Klasse</i>			
			1 (13er)	2 (12er)	3 (11er)	4 (10er)
<i>Bankzahl- voraussage</i>	<i>Zweiweg- voraussage</i>					
0	0	entweder	1	4	6	12
		oder	0	1	7	21
0	1	entweder	0	2	6	6
		oder	0	0	2	12
0	2	entweder	0	0	4	8
		oder	0	0	0	4
0	3	entweder	0	0	0	8
		oder	0	0	0	0
1	0	entweder	0	1	4	6
		oder	0	0	1	7
1	1	entweder	0	0	2	6
		oder	0	0	0	2
1	2	entweder	0	0	0	4
		oder	0	0	0	0
2	0	entweder	0	0	1	4
		oder	0	0	0	1
2	1	entweder	0	0	0	2
		oder	0	0	0	0
3	0	entweder	0	0	0	1
		oder	0	0	0	0

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

**Auswertungsschablone
für Teilsysteme (VEW)**



Treffer in
ZW u. DW

Stand April 2022

Staatliche Toto-Lotto GmbH Baden-Württemberg

Nordbahnhofstr. 201, 70191 Stuttgart

KUNDENSERVICE

T 0711 81000-444

E kundenservice@lotto-bw.de

Besuchen Sie uns    [traumdichlotto.de](https://www.traumdichlotto.de)