

TOTO

VON  LOTTO

Stand:
April 2021



System- Infos für TOTO

Auswahltipp

 **LOTTO**
Baden-Württemberg

Spielteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen.
Nähere Informationen bei LOTTO und unter www.lotto-bw.de.
Hotline der BZgA: 0800 1 372 700 (kostenlos und anonym).



System-Infos Auswahltipp

Merkblatt für Systeme
gemäß den Lotteriespezifischen
Teilnahmebedingungen für den
TOTO-6aus45 Auswahltipp und den
Allgemeinen Teilnahmebedingungen
für die Spielteilnahme in den
Annahmestellen und im Internet – Lotterien
Baden-Württemberg

- Ausgabe April 2021 -

Staatliche Toto-Lotto GmbH Baden-Württemberg
Nordbahnhofstraße 201 · 70191 Stuttgart
Telefon: 0711 81000-444 · Telefax: 0711 81000-318
Infos im Internet: www.lotto-bw.de
E-Mail: kundenservice@lotto-bw.de

Wichtiger Hinweis

Die Teilnahme an der von uns angebotenen Lotterie TOTO-6aus45-Auswahltipp ist seit dem 5. März 2007 nur noch nach der Identifizierung des Spielteilnehmers und in Verbindung mit einer Kundenkarte möglich. Sie haben die Wahl zwischen dem Erwerb einer Kundenkarte mit Serviceleistungen („LOTTO-ServiceCard“) und der kostenlos erhältlichen Pflichtkarte ohne Serviceleistungen („Spielpass“). Für weitere Informationen dazu wenden Sie sich bitte an unsere Annahmestellen. Dort erhalten Sie auch die Teilnahmebedingungen.

INHALT	SEITE
A. Allgemeines	4
B. Ausfüllen der Systemscheine	6
C. Beispiele und Gewinntabellen der zugelassenen Vollsysteme	7
D. Auswertungsbeispiel für Teilsysteme (VEW)	14
E. Beispiele, Gewinntabellen und Abwicklungsschemata der zugelassenen Teilsysteme (VEW)	16

Anhang Umschlagrückseite:
Auswertungsschablonen für Teilsysteme (VEW)

Nach den aktuellen Lotteriespezifischen Teilnahmebedingungen zum TOTO-6aus45-Auswahltipp, den Aktuellen Teilnahmebedingungen für die Spielteilnahme in den Annahmestellen und den Aktuellen Teilnahmebedingungen für die Spielteilnahme im Internet – Lotterien ist dieses Merkblatt für Systeme Bestandteil des Spielvertrags bei Systemspielen.

Bei etwaigen Widersprüchen zwischen Angaben auf dem Systemschein oder dem Merkblatt für Systeme und den jeweiligen Teilnahmebedingungen gehen die oben genannten Teilnahmebedingungen vor.

A. Allgemeines

Der TOTO-Auswahltipp

Beim TOTO-6aus45 Auswahltipp werden jede Woche aus 45 Fußballspielen die 6 Spiele mit den torreichsten Unentschieden vorausgesagt. Der Spielplan des Auswahltipps wird regelmäßig im Toto-Lotto-glücksmagazin und im Internet unter www.lotto-bw.de veröffentlicht. Im Spielplan ist jedem der 45 Fußballspiele eine Nummer von 1 bis 45 zugeordnet. In die Wertung kommen die 6 Fußballspiele mit den torreichsten Unentschieden. Enden mehrere Spiele mit der gleichen Torzahl, so hat das Spiel mit der niedrigeren Nummer (Nummer der Reihenfolge auf dem Spielplan) den Vorrang. Darüber hinaus wird beim Auswahltipp ein „Zusatzspiel“ ermittelt. Dieses Zusatzspiel ist das siebte Spiel in der Wertung, das auf die 6 Gewinnspiele folgt.

Die nachstehende Tabelle gibt Ihnen einen Überblick über die Gewinnwahrscheinlichkeiten (= theoretische Chancen) und den Ausschüttungsanteil in den einzelnen Gewinnklassen:

Gewinn- klasse	Anzahl richtiger Voraussagen	Gewinn- wahrscheinlichkeit 1 zu:	Ausschüttungsanteil je Gewinnklasse
1	6	8.145.060	40 %
2	5+Zusatzspiel	1.357.510	5 %
3	5	35.724	7,5 %
4	4	733	15 %
5	3+Zusatzspiel	579	7,5 %
6	3	48	25 %

Systemspielscheine bieten Ihnen eine Hilfe beim Ausfüllen der Spielscheine an. Nach dem Einlesen des Spielscheins am Terminal werden alle mathematisch möglichen 6er-Kombinationen aus 7 Zahlen gebildet. Dies wollen wir am Beispiel für das Vollsystem 6 aus 7 darstellen:

Hier wird zum Einen das Kreuz im Systemfeld gesetzt, zum Anderen werden im Spielfeld die 7 Tipps markiert – automatisch werden alle mathematisch möglichen 7 Spiele zu je 6 Vorhersagen gespeichert.

Selbstverständlich können Sie statt dem Vollsystem 6 aus 7 auch die sieben verschiedenen 6er-Kombinationen aus 7 Vorhersagen auf dem Auswahltipp-Normalspielschein eintragen. Sie sehen, Systemspielscheine sind nur eine Hilfe beim Ausfüllen des Scheins.

Die sieben verschiedenen 6er-Kombinationen lauten:

- 1, 2, 3, 4, 5, 6
- 1, 2, 3, 4, 5, 7
- 1, 2, 3, 4, 6, 7
- 1, 2, 3, 5, 6, 7
- 1, 2, 4, 5, 6, 7
- 1, 3, 4, 5, 6, 7
- 2, 3, 4, 5, 6, 7

Die auf Seite 4 genannten Gewinnwahrscheinlichkeiten gelten auch bei den Systemspielscheinen.

Die Staatliche Toto-Lotto GmbH bietet zwei verschiedene Systemarten an:

1. Die Vollsysteme
2. Die Teilsysteme (VEW)

Die folgenden Systeme können auf Systemscheinen gespielt werden:

Vollsysteme

				Einsatz
6 aus 7	7 Systemzahlen	7 Spiele		4,55 €
6 aus 8	8 Systemzahlen	28 Spiele		18,20 €
6 aus 9	9 Systemzahlen	84 Spiele		54,60 €
6 aus 10	10 Systemzahlen	210 Spiele		136,50 €
6 aus 11	11 Systemzahlen	462 Spiele		300,30 €
6 aus 12	12 Systemzahlen	924 Spiele		600,60 €

Ein Vollsystem umfasst alle mathematisch möglichen Spiele zu je 6 Zahlen aus einem bestimmten Bereich von Systemzahlen, die angekreuzt werden. Liegen alle 6 Gewinnspiele (Gewinnzahlen) im Systemzahlenbereich, so ist ein Gewinn der Klasse 1 garantiert.

Teilsysteme (VEW)

				Einsatz
Teilsystem (VEW) 9/12	9 Systemzahlen	12 Spiele		7,80 €
Teilsystem (VEW) 10/15	10 Systemzahlen	15 Spiele		9,75 €
Teilsystem (VEW) 12/22	12 Systemzahlen	22 Spiele		14,30 €
Teilsystem (VEW) 10/30	10 Systemzahlen	30 Spiele		19,50 €
Teilsystem (VEW) 11/66	11 Systemzahlen	66 Spiele		42,90 €
Teilsystem (VEW) 22/77	22 Systemzahlen	77 Spiele		50,05 €
Teilsystem (VEW) 16/112	16 Systemzahlen	112 Spiele		72,80 €
Teilsystem (VEW) 12/132	12 Systemzahlen	132 Spiele		85,80 €

Teilsystem ist ein System, bei dem immer nur eine begrenzte Auswahl der möglichen Zahlenreihen gespielt wird. Es ist also so etwas wie ein Vollsystem mit Lücken. Gewinne, zum Beispiel in Gewinnklasse 2 oder 1, sind somit zwar möglich, jedoch nicht garantiert. Alle in Kurzschreibweise zugelassenen Systeme für den Auswahltipp mit den dazugehörigen Gewinn Tabellen und Abwicklungsschemata finden Sie in dieser Broschüre. Spiele nach anderen Systemformen sind nur voll ausgeschrieben und auf Normalscheinen zugelassen. Ein Beispiel zur Auswertung von Teilsystemen finden Sie im Teil D, Seite 14 - 15 dieser Broschüre. Auch wird Sie jede LOTTO-Annahmestelle gerne beraten.

Der Spieleinsatz eines Systems errechnet sich aus der Zahl der Spiele, multipliziert mit dem Spieleinsatz von 0,65 €.

Die Gewinnermittlung erfolgt nach den im Tabellenteil dieser Broschüre für jedes System abgedruckten Abwicklungsschemata und Gewinn Tabellen. Im übrigen gelten die Teilnahmebedingungen für den TOTO-6aus45 Auswahltipp Baden-Württemberg.

B. Ausfüllen der Systemscheine

Beim Ausfüllen der Systemscheine sollten Sie darauf achten, dass Sie neben dem gewünschten System auch die entsprechende Anzahl Systemzahlen ankreuzen.

Fehlende und/oder überzählige Spielvoraussetzungen und/oder Systemkennzeichnungen werden vom System erkannt. Das kann dazu führen, dass Ihr Systemschein beim Einlesen in Ihrer Annahmestelle nicht akzeptiert wird. Daher unsere Bitte an Sie: Achten Sie bereits beim Ausfüllen Ihres Systemscheins auf eine korrekte Ausführung! Bitte vermeiden Sie es, Ihren Systemschein vor der Abgabe in Ihrer Annahmestelle zu knicken oder zu falten!

Spieltteilnahme ab 18 Jahren. Glücksspiel kann süchtig machen. Nähere Informationen unter www.lotto-bw.de. Hotline der BZgA: 0800 1 372 700 (kostenlos und anonym)

S System

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45				

6 aus 7 [7 8 9 10 11 12] Anzahl der Kreuze
7 28 84 210 462 924 Tippreihen pro System

Teil-System: [9 10 12 10 11 22 16 12] Anzahl Kreuze (VEV)
System: 12 15 22 30 66 77 112 132 Tippreihen pro System

S System

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45				

6 aus 7 [7 8 9 10 11 12] Anzahl der Kreuze
7 28 84 210 462 924 Tippreihen pro System

Teil-System: [9 10 12 10 11 22 16 12] Anzahl Kreuze (VEV)
System: 12 15 22 30 66 77 112 132 Tippreihen pro System

TOTO 6aus45 Auswahltipp

LOTTO vom 2. Lottosystem

LOSNUMMER

GlücksSpirale Spiel 77
6244044

SUPER 6

Aktuelle Spielpaarungen im „glüXmagazin“

ja ja ja

nein nein nein

201462300128

03/18 Bitte Teilnahmebedingungen in den LOTTO-Annahmestellen beachten

C. Beispiele und Gewinntabellen der zugelassenen Vollsysteme

Beispiel Vollsystem 6 aus 7

7 Systemzahlen,
7 Spiele,
Einsatz € 4,55

1	2	3	4	5	X	7	Vollsystem									
8	9	10	11	12	13	14	6 aus	X	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze		
15	16	X	18	19	20	21	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System			
22	23	24	25	X	27	28	Teil-									
29	30	31	X	33	34	X	9	10	12	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze	
36	X	38	39	40	41	42	Teilsystem:	12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
X	44	45														

Gewinntabelle Vollsystem 6 aus 7

Anzahl richtiger Gewinnspiele	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. Zusatzspiel 6 Richtige	1 1	6 -	- 6	- -	- -	- -
5 Richtige u. Zusatzspiel 5 Richtige	- -	1 -	1 2	5 5	- -	- -
4 Richtige u. Zusatzspiel 4 Richtige	- -	- -	- -	3 3	4 -	- 4
3 Richtige u. Zusatzspiel 3 Richtige	- -	- -	- -	- -	3 -	1 4

Beispiel Vollsystem 6 aus 8

8 Systemzahlen,
28 Spiele,
Einsatz € 18,20

1	2	3	4	X	6	7	Vollsystem									
8	X	10	11	12	13	14	6 aus	7	X	9	10	11	12	Anzahl Kreuze		
15	16	17	X	19	X	21	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System			
22	23	24	25	26	27	X	Teil-									
29	X	31	32	33	34	35	9	10	12	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze	
36	37	38	X	39	41	42	Teilsystem:	12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
43	44	X														

Gewinntabelle Vollsystem 6 aus 8

Anzahl richtiger Gewinnspiele	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. Zusatzspiel	1	6	6	15	-	-
6 Richtige	1	-	12	15	-	-
5 Richtige u. Zusatzspiel	-	1	2	15	10	-
5 Richtige	-	-	3	15	-	10
4 Richtige u. Zusatzspiel	-	-	-	6	12	4
4 Richtige	-	-	-	6	-	16
3 Richtige u. Zusatzspiel	-	-	-	-	6	4
3 Richtige	-	-	-	-	-	10

Beispiel
Vollsystem 6 aus 9

9 Systemzahlen,
84 Spiele,
Einsatz € 54,60

1	2	X	4	5	6	7	Vollsystem 6 aus 7 8 X 10 11 12 Anzahl Kreuze 7 28 84 210 462 924 Tippreihen pro System
8	9	10	X	12	X	14	
15	X	17	18	19	20	21	
22	23	24	X	26	27	28	
29	30	31	32	33	X	35	
36	X	38	39	40	41	X	
43	X	45					Teil- system:
							9 10 12 10 11 22 16 12 Anzahl Kreuze 12 15 22 30 66 77 112 132 Tippreihen pro System

Gewinntabelle Vollsystem 6 aus 9

Anzahl richtiger Gewinnspiele	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. Zusatzspiel	1	6	12	45	20	-
6 Richtige	1	-	18	45	-	20
5 Richtige u. Zusatzspiel	-	1	3	30	30	10
5 Richtige	-	-	4	30	-	40
4 Richtige u. Zusatzspiel	-	-	-	10	24	16
4 Richtige	-	-	-	10	-	40
3 Richtige u. Zusatzspiel	-	-	-	-	10	10
3 Richtige	-	-	-	-	-	20

Beispiel
Vollsystem 6 aus 10

10 Systemzahlen,
 210 Spiele,
 Einsatz € 136,50

1	X	3	4	5	6	7	Vollsystem									
8	9	X	11	X	13	14	6 aus	7	8	9	X	11	12	Anzahl Kreuze		
15	16	17	18	19	20	X	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System			
22	X	24	25	26	X	28										
29	30	31	32	33	X	35	Teil-	9	10	12	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze
36	37	38	X	40	41	X	system:	12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
X	44	45														

Gewinntabelle Vollsystem 6 aus 10						
Anzahl richtiger Gewinnspiele	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. Zusatzspiel	1	6	18	90	60	20
6 Richtige	1	-	24	90	-	80
5 Richtige u. Zusatzspiel	-	1	4	50	60	40
5 Richtige	-	-	5	50	-	100
4 Richtige u. Zusatzspiel	-	-	-	15	40	40
4 Richtige	-	-	-	15	-	80
3 Richtige u. Zusatzspiel	-	-	-	-	15	20
3 Richtige	-	-	-	-	-	35

Beispiel
Vollsystem 6 aus 11

11 Systemzahlen,
 462 Spiele,
 Einsatz € 300,30

1	2	3	4	5	X	7	Vollsystem									
8	X	10	11	X	13	14	6 aus	7	8	9	10	X	12	Anzahl Kreuze		
15	16	X	18	19	X	21	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System			
22	23	X	25	26	27	X										
29	X	31	32	X	34	35	9	10	12	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze	
36	37	X	39	40	41	42	Teilsystem:	12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
43	X	45														

Gewinntabelle Vollsystem 6 aus 11

Anzahl richtiger Gewinnspiele	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. Zusatzspiel	1	6	24	150	120	80
6 Richtige	1	-	30	150	-	200
5 Richtige u. Zusatzspiel	-	1	5	75	100	100
5 Richtige	-	-	6	75	-	200
4 Richtige u. Zusatzspiel	-	-	-	21	60	80
4 Richtige	-	-	-	21	-	140
3 Richtige u. Zusatzspiel	-	-	-	-	21	35
3 Richtige	-	-	-	-	-	56

Beispiel
Vollsystem 6 aus 12

12 Systemzahlen,
924 Spiele,
Einsatz € 600,60

1	2	X	4	5	6	7	Vollsystem									
8	9	10	11	X	13	X	6 aus	7	8	9	10	11	X	Anzahl Kreuze		
X	16	X	18	19	X	21	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System			
22	23	X	25	X	27	28										
29	X	31	32	33	34	35	9	10	12	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze	
36	37	X	39	40	X	42	Teil-							Tippreihen		
43	X	45					system:	12	15	22	30	66	77	112	132	pro System

Gewinntabelle Vollsystem 6 aus 12

Anzahl richtiger Gewinnspiele	Anzahl der Gewinne in Klasse					
	1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. Zusatzspiel 6 Richtige	1	6	30	225	200	200
	1	-	36	225	-	400
5 Richtige u. Zusatzspiel 5 Richtige	-	1	6	105	150	200
	-	-	7	105	-	350
4 Richtige u. Zusatzspiel 4 Richtige	-	-	-	28	84	140
	-	-	-	28	-	224
3 Richtige u. Zusatzspiel 3 Richtige	-	-	-	-	28	56
	-	-	-	-	-	84

D. Auswertungsbeispiel für Teilsysteme (VEW)

Gültig für den Auswahltipp

Teilsysteme (VEW) sind Systemspiele, die im Gegensatz zu Vollsystemen mit einer geringeren Anzahl von Spielen an der Veranstaltung teilnehmen.

Ein Teilsystem stellt demnach eine Verkürzung eines Vollsystems dar, bei dem nur bestimmte planmäßig ausgewählte Reihen berücksichtigt werden. So wurden beispielsweise beim Teilsystem (VEW) 12/22 mit 12 Systemzahlen 22 Reihen aus den insgesamt 924 Reihen des Vollsystems 6 aus 12 mit 12 Systemzahlen ausgewählt. Im Gegensatz zum Vollsystem 6 aus 12, das einen Einsatzbetrag von 600,60 € erfordert, beträgt der Einsatz für das Teilsystem 22 lediglich 14,30 €. Da ein Teilsystem jedoch nur einen Teil der Reihen des Vollsystems berücksichtigt, besteht bei beispielsweise 6 richtig getroffenen Gewinnspielen (Gewinnzahlen) zwar die Möglichkeit, aber nicht die Garantie, einen Gewinn der Klasse 1 (6 Richtige) zu erzielen.

Bei einigen Teilsystemen kann die Anzahl der erzielten Gewinne unmittelbar aus den Gewinntabellen abgelesen werden (beispielsweise bei 3 getroffenen Gewinnspielen (Gewinnzahlen) bei den Teilsystemen (VEW) 12/22, 10/30, 11/66, 22/77, 16/112 und 12/132). Ansonsten muss die Gewinnermittlung wie im nachstehenden Beispiel durchgeführt werden:

- Nehmen wir an, Sie hätten das Teilsystem (VEW) 12/22 mit 12 Systemzahlen gespielt und die Zahlen 3, 5, 11, 16, 25, 27, 33, 34, 37, 40, 42 und 44 angekreuzt. Ihre getippten Spiele haben Sie dabei in der Annahmestelle auf Ihrer Spielquittung ausgedruckt bekommen.
- Nehmen wir an, als Gewinnspiele (Gewinnzahlen) wären folgende Spiele ermittelt worden: 16, 25, 29, 33, 37, 44 und das Zusatzspiel 40.
- Damit hätten Sie in diesem Beispiel die Gewinnspiele 16, 25, 33, 37, 44 und das Zusatzspiel 40 (5 Gewinnspiele und das Zusatzspiel) richtig vorausgesagt.
- Zur Gewinnermittlung übertragen Sie nun Ihre 12 getippten Spiele von Ihrer Spielquittung der Reihe nach von oben nach unten in eine Auswertungsschablone. Auswertungsschablonen finden Sie als Anhang an der Umschlagrückseite dieser Broschüre.
- Zusätzlich markieren Sie nun die richtig getippten Spiele auf der Auswertungsschablone mit einem X, das Zusatzspiel mit einem Z.
- Haben Sie diese Markierungen vorgenommen, legen Sie die Auswertungsschablone an den linken Rand des Abwicklungsschemas an und vergleichen Spalte für Spalte (Spiel für Spiel) von links nach rechts.
- Halten Sie dabei fest, in welchem der 22 Spiele sich mindestens drei Kreuze der Auswertungsschablone und des Abwicklungsschemas in derselben Zeile decken. In diesem Fall ist der betreffende Gewinn erzielt.

Auswertungsschablone für Teilsysteme:

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 12/22

Spiele 1 bis 22

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X												
2	5	X	X	X	X	X							X	X	X	X	X	X					
3	11	X	X				X	X	X				X	X	X				X	X	X		
4	16 X	X		X			X			X	X		X			X	X		X	X		X	
5	25 X	X			X			X		X		X		X		X	X	X		X	X		
6	27	X				X			X	X			X			X	X	X	X	X	X		
7	33 X		X	X				X	X		X	X		X			X	X	X	X			X
8	34		X		X		X			X	X			X	X	X		X		X		X	X
9	37 X		X			X		X		X	X		X			X		X		X	X		X
10	40 Z			X	X			X	X		X		X		X		X	X				X	X
11	42			X		X	X	X				X		X	X	X				X		X	X
12	44 X				X	X	X		X	X			X	X			X				X	X	X
13																							
14																							
15																							
16																							
17																							
18																							
19																							
20																							
21																							
22																							

Im Beispiel ist im Spiel 9 eine Übereinstimmung von 5 Kreuzen zu finden. Das Zusatzspiel (Zeile 10) ist nicht getroffen. Die Spiele 13, 15, 16, 19 und 20 weisen eine Übereinstimmung von 3 Kreuzen auf. Die Spiele 12, 17, 18, 21 und 22 weisen eine Übereinstimmung von 3 Kreuzen sowie dem Zusatzspiel auf.

Damit ergibt sich in diesem Beispiel folgendes Gewinnergebnis:

- 1 x Klasse 3 (5 Gewinnspiele)
- 5 x Klasse 5 (3 Gewinnspiele + Zusatzspiel)
- 5 x Klasse 6 (3 Gewinnspiele).

Ausschnitt aus der Gewinnabelle Teilsystem (VEW) 12/22 bei 5 richtigen Gewinnspielen (Gewinnzahlen) und richtigem Zusatzspiel:

Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS = Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
5 Richtige und ZS	entweder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	5	5
	oder	-	-	-	3	6	2
	oder	-	-	-	3	3	5

E. Beispiele, Gewinntabellen und Abwicklungsschemata der zugelassenen Teilsysteme (VEW)

Beispiel Teilsystem (VEW) 9/12

9 Systemzahlen,
12 Spiele,
Einsatz € 7,80

Teilsystem-Auswertungs-
beispiel siehe Seite 14

1	2	3	4	5	X	7	Vollsystem									
8	9	X	11	12	13	X	6 aus	7	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze		
15	16	X	18	19	20	21	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System			
22	23	24	25	X	27	28	<hr/>									
29	X	31	32	33	34	35	Teil-	X	10	12	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze
36	37	38	39	X	41	42	system:	12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
43	X	X														

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 9/12

Spiele 1 - 12

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	X	X	X	X	X	X	X	X				
2	X	X	X	X	X				X	X	X	
3	X	X	X			X	X		X	X		X
4	X	X		X		X		X	X		X	X
5	X			X	X		X	X	X	X		X
6	X		X		X	X		X		X	X	X
7		X	X		X		X	X	X		X	X
8		X		X	X	X				X	X	X
9			X	X		X	X	X	X	X	X	

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 9/12

Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS=Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. ZS	entweder	1	-	-	9	2	-
	oder	-	1	2	6	3	-
6 Richtige	entweder	1	-	-	9	-	2
	oder	-	-	3	6	-	3
5 Richtige u. ZS	entweder	-	1	-	3	6	1
	oder	-	-	1	3	5	2
	oder	-	-	-	6	3	1
5 Richtige	entweder	-	-	1	3	-	7
	oder	-	-	-	6	-	4
4 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	2	4	-
	oder	-	-	-	2	2	2
	oder	-	-	-	1	5	2
	oder	-	-	-	1	3	4
4 Richtige	entweder	-	-	-	2	-	4
	oder	-	-	-	1	-	7
3 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	-	2	1
	oder	-	-	-	-	1	2
	oder	-	-	-	-	1	1
3 Richtige	entweder	-	-	-	-	-	3
	oder	-	-	-	-	-	2

Beispiel Teilsystem (VEW) 10/15

10 Systemzahlen,
15 Spiele,
Einsatz € 9,75

Teilsystem-Auswertungs-
beispiel siehe Seite 14

1	X	3	4	5	6	7	Vollsystem									
8	X	10	11	X	13	14	6 aus	7	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze		
15	16	X	18	19	20	21	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System			
22	23	24	X	26	27	X	-----									
29	X	31	32	33	X	35	Teil-	9	X	12	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze
36	37	38	39	40	X	42	system:	12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
43	44	X														

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 10/15

Spiele 1 - 15

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
2	X	X	X	X	X					X	X	X	X		
3	X	X				X	X	X	X	X	X		X		
4			X	X		X	X	X	X	X		X	X		
5	X		X			X		X	X	X		X	X		X
6		X		X			X	X	X		X	X	X		X
7	X			X	X		X		X	X		X		X	X
8	X			X	X	X		X			X		X	X	X
9		X	X		X	X		X			X	X		X	X
10		X	X		X		X	X		X			X	X	X

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 10/15

Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS=Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. ZS	entweder	1	-	-	6	6	2
	oder	-	1	1	6	5	1
	oder	-	-	2	6	4	2
	oder	-	-	-	12	-	-
6 Richtige	entweder	1	-	-	6	-	8
	oder	-	-	2	6	-	6
	oder	-	-	-	12	-	-
5 Richtige u. ZS	entweder	-	-	1	-	2	4
	oder	-	-	-	1	2	3
	oder	-	-	-	-	5	2
	oder	-	-	-	-	4	-
	oder	-	-	-	-	4	4
5 Richtige	entweder	-	-	1	2	-	8
	oder	-	-	-	5	-	5
	oder	-	-	-	4	-	8
4 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	3	-	-
	oder	-	-	-	1	4	2
	oder	-	-	-	1	3	3
	oder	-	-	-	1	2	4
	oder	-	-	-	-	4	4
4 Richtige	entweder	-	-	-	3	-	-
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	-	8
3 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	-	3	-
	oder	-	-	-	-	1	2
	oder	-	-	-	-	1	1
	oder	-	-	-	-	-	2
3 Richtige	entweder	-	-	-	-	-	3
	oder	-	-	-	-	-	2

Beispiel Teilsystem (VEW) 12/22

12 Systemzahlen,
22 Spiele,
Einsatz € 14,30

Teilsystem-Auswertungs-
beispiel siehe Seite 14

1	2	3	X	5	6	7	Vollsystem															
8	9	X	11	X	13	14	6 aus	7	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze								
15	X	17	18	X	20	21	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System									
22	23	X	25	26	27	X	<hr/>															
29	X	31	X	33	34	35	9	10	X	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze							
36	37	X	39	X	41	42	Teil-	system:						12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
43	X	45																				

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 12/22

Spiele 1 - 22

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X											
2	X	X	X	X	X							X	X	X	X	X	X					
3	X	X				X	X	X				X	X	X				X	X	X		
4	X		X			X			X	X		X			X	X		X	X		X	
5	X			X			X		X		X	X		X		X	X		X	X		
6	X				X			X	X	X			X		X	X		X	X	X		
7		X	X				X	X		X	X		X		X	X	X	X			X	
8		X		X	X				X	X		X	X	X	X	X		X	X	X		X
9		X			X		X	X		X	X		X		X		X	X	X	X		X
10			X	X			X	X		X		X		X		X	X			X	X	
11			X		X	X	X				X	X	X	X				X		X	X	
12				X	X	X		X	X			X	X			X			X	X	X	

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 12/22

Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS=Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. ZS	entweder	1	-	-	-	10	10
	oder	-	1	-	5	5	5
	oder	-	-	1	5	5	5
	oder	-	-	-	9	2	2
6 Richtige	entweder	1	-	-	-	-	20
	oder	-	-	1	5	-	10
	oder	-	-	-	9	-	4
5 Richtige u. ZS	entweder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	5	5
	oder	-	-	-	3	6	2
	oder	-	-	-	3	3	5
5 Richtige	entweder	-	-	1	-	-	10
	oder	-	-	-	3	-	8
4 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	1	2	2
	oder	-	-	-	1	-	4
	oder	-	-	-	-	3	5
4 Richtige	entweder	-	-	-	1	-	4
	oder	-	-	-	-	-	8
3 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	-	1	1
	oder	-	-	-	-	-	2
3 Richtige		-	-	-	-	-	2

Beispiel Teilsystem (VEW) 10/30

10 Systemzahlen,
30 Spiele,
Einsatz € 19,50

Teilsystem-Auswertungs-
beispiel siehe Seite 14

1	X	3	4	X	6	7	Vollsystem														
8	9	X	11	12	X	14	6 aus	7	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze							
15	16	X	18	19	20	X	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System								
22	23	24	X	26	27	28	Teil-						9	10	12	X	11	22	16	12	Anzahl Kreuze
29	X	31	32	33	34	35	Teil-	12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System					
36	37	38	X	40	41	42															
43	X	45																			

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 10/30

Spiele 1 - 30

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X													
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X									X	X	X	X	X	X	X	X	X				
3	X	X	X	X	X					X	X	X	X	X				X	X	X	X	X					X	X	X	
4	X	X	X			X	X			X	X				X	X	X	X	X				X	X	X	X	X	X	X	
5	X		X		X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X			X	X	X	X	X	X	X
6	X			X		X	X	X	X		X	X	X	X	X	X		X	X	X		X		X	X	X	X	X	X	X
7		X		X		X	X	X	X		X		X	X	X	X	X	X	X		X		X		X	X	X	X	X	X
8		X		X		X		X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9			X	X		X		X	X	X		X		X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X			X	X	X
10		X		X	X			X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 10/30

Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS=Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. ZS	entweder	1	-	-	18	6	2
	oder	-	1	3	12	9	3
6 Richtige	entweder	1	-	-	18	-	8
	oder	-	-	4	12	-	12
5 Richtige u. ZS	entweder	-	1	-	6	12	4
	oder	-	-	1	6	9	7
	oder	-	-	-	10	6	4
5 Richtige	entweder	-	-	1	6	-	16
	oder	-	-	-	10	-	10
4 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	3	4	4
	oder	-	-	-	2	8	4
	oder	-	-	-	2	5	7
4 Richtige	entweder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	-	12
3 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	-	3	2
	oder	-	-	-	-	2	3
3 Richtige		-	-	-	-	-	5

Beispiel Teilsystem (VEW) 11/66

11 Systemzahlen,
66 Spiele,
Einsatz € 42,90

Teilsystem-Auswertungs-
beispiel siehe Seite 14

1	2	3	4	5	6	7	Vollsystem																						
8	9	10	11	12	13	14	6 aus	7	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze															
15	16	17	18	19	20	21							7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System										
22	23	24	25	26	27	28																							
29	30	31	32	33	34	35							9	10	12	10	11	22	16	12	Anzahl Kreuze								
36	37	38	39	40	41	42							Teilsystem:						12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System		
43	44	45																											

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 11/66

Spiele 1 - 30

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X													
3	X	X	X	X	X	X	X	X											X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
4	X	X	X					X	X	X	X	X							X	X	X	X	X							X	X
5				X	X	X		X	X	X			X	X				X	X	X			X	X					X	X	
6	X			X			X		X			X	X		X	X		X		X		X	X		X	X		X	X	X	
7		X		X			X		X		X			X	X		X	X		X		X	X		X	X	X	X		X	
8		X		X		X		X			X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X	
9			X		X			X		X	X		X	X		X	X		X		X		X		X		X	X		X	
10			X		X	X		X			X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X	
11	X				X		X			X	X		X	X	X				X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

Spiele 31 - 60

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1	X	X	X	X	X	X																								
2							X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
3							X	X	X	X	X	X	X	X	X									X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X				X	X	X	X	X					X	X	X	X	X				X	X	X	X	X		
5				X	X	X	X	X	X		X	X				X	X					X	X	X	X	X				X
6	X	X		X	X		X		X		X	X	X		X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
7	X	X		X	X		X		X		X	X	X		X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
8	X	X	X	X			X		X		X	X	X		X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
9	X	X	X	X	X				X		X	X	X	X		X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X	X		X			X	X			X	X	X	X	X		X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
11	X	X	X		X		X			X	X		X	X	X		X	X		X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Spiele 61 - 66

	61	62	63	64	65	66
1						
2						
3	X	X				
4			X	X	X	
5	X	X	X	X	X	
6	X		X	X		X
7		X	X		X	X
8	X	X		X	X	X
9	X	X	X	X		X
10	X		X		X	X
11		X		X	X	X

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 11/66							
Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS=Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. ZS	entweder	1	-	-	30	12	8
	oder	-	1	4	20	18	12
6 Richtige	entweder	1	-	-	30	-	20
	oder	-	-	5	20	-	30
5 Richtige u. ZS	entweder	-	1	-	10	20	10
	oder	-	-	1	10	14	16
	oder	-	-	-	15	10	10
5 Richtige	entweder	-	-	1	10	-	30
	oder	-	-	-	15	-	20
4 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	3	12	8
	oder	-	-	-	3	8	12
4 Richtige		-	-	-	3	-	20
3 Richtige u. ZS		-	-	-	-	3	5
3 Richtige		-	-	-	-	-	8

Beispiel Teilsystem (VEW) 22/77

22 Systemzahlen,
77 Spiele,
Einsatz € 50,05

Teilsystem-Auswertungs-
beispiel siehe Seite 14

1	X	3	X	5	6	X	Vollsystem									
X	X	10	11	X	13	14	6 aus	7	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze		
15	X	17	X	19	X	X	7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System			
22	X	24	X	26	27	X	Teil-									
29	30	X	32	X	34	X	9	10	12	10	11	X	16	12	Anzahl Kreuze	
36	X	38	X	X	41	X	Teil-	12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
X	44	X														

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 22/77

Spiele 1 - 30

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30		
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X												
2	X	X	X	X	X																	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
3	X					X	X	X	X														X	X	X	X						
4	X									X	X	X	X													X	X	X	X			
5	X												X	X	X	X															X	
6	X																X	X	X	X												
7		X				X				X				X			X					X					X				X	
8		X				X				X				X			X					X					X					
9		X				X				X				X			X					X					X					
10		X				X				X				X			X					X				X					X	
11			X			X						X	X							X			X					X			X	
12			X			X					X	X									X	X									X	
13			X				X				X					X	X								X	X						
14			X					X	X						X						X				X			X				
15				X		X					X					X	X							X		X						
16				X		X					X				X	X									X		X				X	
17				X			X		X					X							X	X						X				
18				X				X		X			X								X			X							X	
19					X	X				X						X						X				X					X	
20					X		X			X						X					X				X						X	X
21					X			X				X	X								X				X			X				
22					X				X			X			X						X			X				X				

Spiele 31 - 60

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1																														
2	X	X	X	X	X	X	X																							
3								X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X											
4								X	X	X	X									X	X	X	X	X	X	X	X	X		
5	X	X	X									X	X	X	X					X	X	X	X					X	X	X
6				X	X	X	X								X	X	X	X					X	X	X	X	X	X	X	X
7				X				X				X			X	X	X	X				X			X	X	X	X	X	X
8	X			X				X			X						X			X			X		X				X	
9		X				X		X					X				X					X			X			X		
10		X				X		X					X			X				X				X					X	
11						X			X			X						X				X		X						X
12	X				X						X	X							X				X	X						
13	X			X					X		X								X				X		X					X
14		X	X								X	X							X				X		X					
15	X					X		X					X						X			X				X		X		
16					X		X						X						X				X			X		X		X
17		X		X				X							X								X			X		X	X	
18	X	X	X				X								X				X				X				X		X	
19	X		X						X						X		X			X						X				X
20				X				X							X	X						X				X				
21		X			X				X			X		X								X					X			X
22	X					X			X				X			X		X				X					X			

Spiele 61 - 77

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77		
1																			
2																			
3																			
4																			
5	X																		
6	X																		
7		X	X	X	X	X	X												
8		X	X					X	X	X	X								
9				X	X			X	X			X	X						
10						X	X			X	X	X	X						
11				X		X		X	X				X	X					
12	X				X		X	X	X	X			X	X					
13					X	X					X						X	X	
14	X			X				X		X	X						X	X	
15		X					X	X				X		X			X		
16			X				X	X					X		X		X		
17			X				X			X			X	X			X		
18		X					X			X			X				X	X	
19			X		X					X	X						X	X	
20	X	X				X				X			X	X				X	
21			X	X							X	X		X				X	
22	X	X		X							X	X		X	X			X	X

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 22/77

Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS=Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. ZS	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	1	-	-	-	10
	oder	-	-	1	-	2	8
	oder	-	-	-	3	4	4
	oder	-	-	-	3	2	6
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	3	9
	oder	-	-	-	2	2	10
	oder	-	-	-	2	1	11
	oder	-	-	-	-	4	16
	oder	-	-	-	-	-	20
6 Richtige	entweder	1	-	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	10
	oder	-	-	-	3	-	8
	oder	-	-	-	2	-	12
	oder	-	-	-	-	-	20
5 Richtige u. ZS	entweder	-	1	-	-	-	-
	oder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	2	4
	oder	-	-	-	1	1	5
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	2	8
	oder	-	-	-	-	-	10
5 Richtige	entweder	-	-	1	-	-	-
	oder	-	-	-	1	-	6
	oder	-	-	-	-	-	10
4 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	1	3
	oder	-	-	-	-	-	4
4 Richtige	entweder	-	-	-	1	-	-
	oder	-	-	-	-	-	4
3 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	-	1	-
	oder	-	-	-	-	-	1
3 Richtige		-	-	-	-	-	1

Beispiel Teilsystem (VEW) 16/112

16 Systemzahlen,
112 Spiele,
Einsatz € 72,80

Teilsystem-Auswertungs-
beispiel siehe Seite 14

1	2	X	4	5	X	7	Vollsystem	6 aus					7	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze
8	X	10	X	12	13	X		7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System					
15	16	X	18	X	20	X	Teil- system:	9	10	12	10	11	22	X	12	Anzahl Kreuze			
22	X	24	X	26	27	28		12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System			
X	30	X	32	X	34	35													
36	37	X	39	40	X	42													
43	44	X																	

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 16/112

Spiele 1 - 30

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																
3	X	X	X	X											X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
4	X				X	X	X								X	X	X								X	X	X	X	X	X
5	X					X	X	X								X	X	X							X	X	X			
6	X									X	X	X								X	X	X						X	X	X
7		X			X			X			X				X				X			X		X	X		X			
8			X		X			X			X			X			X			X		X						X		
9		X			X			X		X	X		X			X			X		X						X	X		
10			X			X			X	X			X						X			X		X	X				X	
11			X			X	X					X						X			X		X	X		X	X			
12			X		X			X				X			X		X	X	X		X		X		X					
13		X				X		X				X			X			X		X			X				X			X
14				X				X			X	X			X	X				X		X		X	X		X			X
15			X			X			X		X	X		X	X					X		X				X		X		X
16		X			X				X		X	X		X	X				X		X				X					X

Spiele 31 - 60

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																		
2													X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3													X	X	X	X	X	X	X	X	X	X								
4	X												X	X	X								X	X	X	X	X	X	X	X
5		X	X	X	X										X	X	X						X	X	X					X
6		X	X	X		X												X	X	X						X	X	X		X
7			X		X		X	X	X			X			X			X					X		X			X	X	
8	X	X		X		X		X	X		X	X		X						X		X	X	X		X				
9				X	X	X		X	X		X					X			X		X	X	X			X		X	X	X
10		X			X	X				X	X				X	X				X						X			X	
11	X	X						X	X		X	X					X		X					X				X		
12	X			X		X		X	X		X		X							X	X			X	X					X
13			X			X	X		X	X			X				X			X		X	X				X			
14			X				X		X	X			X				X	X			X		X		X	X				
15	X			X			X	X			X	X		X	X				X	X				X			X		X	X
16			X	X				X		X	X		X	X					X		X			X	X			X		

Spiele 61 - 90

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
1																														
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																				
3											X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
4											X	X	X	X	X	X													X	X
5	X	X	X								X	X	X					X	X	X	X								X	X
6	X	X		X								X	X	X		X	X	X		X		X						X	X	
7				X	X	X	X			X		X					X			X		X	X	X				X		
8	X			X	X			X	X		X			X				X			X		X	X	X		X		X	
9					X		X	X	X	X						X	X	X				X		X		X	X		X	
10		X	X				X	X	X				X	X						X		X			X	X	X		X	
11			X	X		X			X	X			X		X		X	X					X			X	X		X	
12			X		X		X		X	X		X				X				X	X				X	X	X		X	
13	X	X	X			X	X	X	X				X			X			X			X			X	X	X		X	
14	X				X	X		X	X		X			X						X				X				X	X	
15	X	X		X			X	X			X			X						X	X	X				X	X	X		
16	X	X		X	X		X			X				X	X					X	X			X	X			X	X	

Spiele 91 - 112

	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	
1																							
2																							
3																							
4	X	X	X	X	X	X	X	X	X														
5	X	X								X	X	X	X	X	X	X							
6	X		X							X						X	X	X	X	X	X	X	X
7			X	X	X	X				X	X	X				X	X	X					
8		X		X	X		X			X			X	X		X			X	X			
9				X			X	X	X		X		X	X	X	X	X	X		X			
10		X			X			X	X			X	X	X			X		X				X
11	X			X	X		X		X	X	X			X					X	X			X
12	X		X	X			X	X		X			X		X				X	X	X		
13	X	X		X		X			X			X			X	X		X				X	X
14		X	X			X	X	X		X	X		X		X	X						X	X
15					X	X		X	X			X	X	X			X	X		X			X
16			X		X		X	X			X	X	X		X	X	X		X	X			X

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 16/112

Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS=Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. ZS	entweder	1	-	-	-	18	42
	oder	-	1	-	9	9	25
	oder	-	-	1	9	11	23
	oder	-	-	1	9	10	24
	oder	-	-	-	15	6	14
	oder	-	-	-	12	16	16
	oder	-	-	-	12	8	24
6 Richtige	entweder	1	-	-	-	-	60
	oder	-	-	1	9	-	34
	oder	-	-	-	15	-	20
	oder	-	-	-	12	-	32
5 Richtige u. ZS	entweder	-	1	-	-	-	30
	oder	-	-	1	-	9	21
	oder	-	-	-	5	10	10
	oder	-	-	-	5	5	15
	oder	-	-	-	4	8	16
	oder	-	-	-	4	6	18
5 Richtige	entweder	-	-	1	-	-	30
	oder	-	-	-	5	-	20
	oder	-	-	-	4	-	24
4 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	1	4	8
	oder	-	-	-	1	3	9
	oder	-	-	-	1	-	12
	oder	-	-	-	-	4	12
4 Richtige	entweder	-	-	-	1	-	12
	oder	-	-	-	-	-	16
3 Richtige u. ZS	entweder	-	-	-	-	1	3
	oder	-	-	-	-	-	4
3 Richtige		-	-	-	-	-	4

Beispiel Teilsystem (VEW) 12/132

12 Systemzahlen,
132 Spiele,
Einsatz € 85,80

Teilsystem-Auswertungs-
beispiel siehe Seite 14

1	2	3	X	5	6	7	Vollsystem														
8	9	X	11	X	13	14	6 aus	7	8	9	10	11	12	Anzahl Kreuze							
15	16	17	X	19	X	21							7	28	84	210	462	924	Tippreihen pro System		
22	X	24	25	26	27	X															
29	30	X	32	33	34	35							9	10	12	10	11	22	16	X	Anzahl Kreuze
36	37	X	X	40	41	42	Teil-system:						12	15	22	30	66	77	112	132	Tippreihen pro System
43	X	X																			

Abwicklungsschema Teilsystem (VEW) 12/132

Spiele 1 - 30

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																			
4	X	X	X	X								X	X	X	X	X	X	X	X											
5	X				X	X	X					X	X	X						X	X	X	X	X						
6	X					X	X	X							X	X	X			X	X	X			X	X				
7		X		X		X			X	X		X	X		X			X	X		X	X		X	X		X	X		
8			X		X		X		X	X	X				X			X		X	X		X	X		X	X		X	X
9			X		X		X	X		X	X		X	X		X			X	X	X		X	X		X	X		X	X
10		X			X		X		X		X		X		X			X	X	X				X	X		X	X		X
11		X	X				X		X	X	X		X	X				X	X		X	X		X	X		X	X		X
12			X		X	X		X		X	X		X	X		X	X	X			X	X		X	X		X	X		X

Spiele 31 - 60

	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2																														
3	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X												
4	X	X	X	X	X	X	X												X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
5	X	X	X					X	X	X	X	X							X	X	X	X	X						X	X
6			X	X	X			X	X	X		X	X					X	X	X			X	X				X	X	
7	X		X		X		X		X		X	X		X	X		X	X		X		X	X		X	X		X	X	
8		X		X	X	X		X		X	X	X	X	X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X
9	X			X		X		X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X	
10		X			X	X		X	X		X	X	X	X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X
11		X	X			X		X		X	X	X	X	X	X		X	X		X	X		X	X		X	X		X	X
12		X			X	X		X		X	X		X	X	X	X	X	X			X	X		X	X		X	X		X

Spiele 61 - 90

	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
1	X	X	X	X	X	X																								
2							X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
3							X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						
4							X	X	X	X	X	X	X												X	X	X	X	X	X
5	X	X	X				X	X	X						X	X	X	X	X						X	X	X	X	X	
6				X	X	X				X	X	X			X	X	X			X	X			X	X	X			X	
7	X	X	X	X	X		X			X			X		X		X		X		X	X		X		X		X		X
8	X	X	X		X	X	X			X			X		X		X		X		X	X		X		X		X		X
9	X		X	X		X	X			X	X		X		X			X		X		X	X		X	X		X	X	
10	X		X		X	X			X	X			X			X	X		X		X		X	X		X		X		X
11		X	X		X	X			X			X	X		X			X	X		X		X	X					X	
12		X	X	X	X		X					X		X			X		X		X	X	X				X		X	X

Spiele 91 - 120

	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
1																														
2	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X																			
3												X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
4	X	X	X	X								X	X	X	X	X	X	X	X	X	X									
5					X	X	X	X	X			X	X	X	X	X					X	X	X	X	X					
6	X				X	X			X	X	X	X	X	X			X	X			X	X			X	X		X	X	X
7		X	X		X		X	X	X	X		X			X		X		X	X	X	X		X		X	X	X	X	
8	X	X	X		X		X	X	X	X		X			X		X		X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	
9	X	X		X		X	X	X	X	X		X			X		X	X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	X	X
10			X	X		X	X	X	X	X					X		X	X	X	X	X		X		X	X	X	X	X	X
11	X	X	X		X	X	X	X	X	X		X			X		X		X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	X
12		X		X	X		X	X		X	X		X			X	X		X	X	X	X		X	X	X	X	X	X	X

Spiele 121 - 132

	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132
1												
2												
3												
4	X	X	X	X	X	X	X	X				
5	X	X	X	X	X			X	X	X		
6	X	X				X	X	X	X	X	X	
7	X		X	X		X	X		X	X		X
8	X		X		X	X		X	X		X	X
9	X			X	X		X	X		X	X	X
10		X	X		X		X	X	X	X		X
11		X		X	X	X	X		X		X	X
12		X	X	X		X		X		X	X	X

Gewinntabelle Teilsystem (VEW) 12/132

Anzahl richtiger Gewinnspiele (ZS=Zusatzspiel)		Anzahl der Gewinne in Klasse					
		1	2	3	4	5	6
6 Richtige u. ZS	entweder	1	-	-	45	20	20
	oder	-	1	5	30	30	30
6 Richtige	entweder	1	-	-	45	-	40
	oder	-	-	6	30	-	60
5 Richtige u. ZS	entweder	-	1	-	15	30	20
	oder	-	-	1	15	20	30
5 Richtige		-	-	1	15	-	50
4 Richtige u. ZS		-	-	-	4	12	20
4 Richtige		-	-	-	4	-	32
3 Richtige u. ZS		-	-	-	-	4	8
3 Richtige		-	-	-	-	-	12

Auswertungsschablone für alle Teilsysteme (VEW)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	LOTTO 6aus49
9	
10	Auswahltipp 6aus45
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	

Auswertungsschablone für alle Teilsysteme (VEW)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	LOTTO 6aus49
9	
10	Auswahltipp 6aus45
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	

Auswertungsschablone für alle Teilsysteme (VEW)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	LOTTO 6aus49
9	
10	Auswahltipp 6aus45
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	

Auswertungsschablone für alle Teilsysteme (VEW)

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	LOTTO 6aus49
9	
10	Auswahltipp 6aus45
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	

Ihre LOTTO-Annahmestelle:

Haben Sie noch Fragen?
Ihre LOTTO-Annahmestelle gibt Ihnen gerne Auskunft!
Oder Sie wenden sich direkt an unseren Kundenservice:

Telefon: 0711 81000-444
Telefax: 0711 81000-318

E-Mail: kundenservice@lotto-bw.de

Aktuelle Infos gibt es im glüXmagazin
oder unter www.lotto-bw.de



Staatliche Toto-Lotto GmbH Baden-Württemberg, Nordbahnhofstraße 201, 70191 Stuttgart